

### **Les équipes :**

Chaque club peut présenter plusieurs équipes composées de joueurs différents et de niveau différent.

Lors d'une rencontre, chaque équipe est composée de 4 tireurs de catégories et armes indifférentes.

### **La distance :**

Le tir s'effectue sur une distance de 18m. Les jeunes (moins de 13 ans) tirent à 10m

### **Les blasons :**

Les blasons de type FIELD 5 zones avec centre Jaune seront utilisés en fonction des catégories d'arme et d'âge selon les règlements UFOLEP à savoir :

Blason 20 cm à 18m : Adultes avec viseur arc classique – Adultes arc à poulies (petit centre)

Blason 40 cm à 18m : Adultes sans viseur – Adultes débutants (1<sup>ère</sup> année de licence).

Blason 60 cm à 18m : Jeunes avec ou sans viseur (au-dessus de la catégorie 11/12 ans)

Blason 40 cm à 10m : Jeunes avec ou sans viseur (en dessous de la catégorie 11/12 ans)

### **La volée :**

Les coéquipiers de chaque équipe tirent chacun une flèche à tour de rôle, sur le blason correspondant à sa catégorie. L'ordre de tir est libre et peut être modifié à tout moment de la rencontre. Les 4 flèches doivent être tirées en 2 min.

### **Points des matchs :**

A l'issue de chaque volée, le total des points de chaque équipe est comptabilisé. Pour les arcs à poulie seul le petit jaune compte 5 points.

L'équipe qui totalise le plus de points sur la volée marque les 2 points, en cas d'égalité chaque équipe marque 1 point.

### **La rencontre :**

Une rencontre se déroule par matches opposant 2 équipes. Elle se déroule en 15 volés.

### **Points challenge :**

Le classement du challenge s'effectue selon le barème suivant :

- Victoire : 3 points
- Nul : 2 points
- Défaite : 1 point
- Forfait : 0 point

Le total des points « archers » servira à départager les ex-aequo en fin de challenge.